

Scratch参考図書

	書名	著者	出版社	ISBN	出版日
1	小学生からはじめるわくわくプログラミング	阿部 和広 (著)	日経BP社	978-4822285159	2013年7月25日
2	ゲームで遊ぶな、ゲームを作ろう!スクラッチ2.0アイデアブック —ゼロから学ぶスクラッチプログラミング	石原 正雄 (著)	カットシステム	978-4877833404	2014年4月
3	スクラッチではじめるプログラミング	石原 正雄 (著)	カットシステム	978-4877833480	2014年7月
4	5才からはじめる すくすくプログラミング	橋爪 香織 (著), 谷内 正裕 (著) 阿部 和広 (監修)	日経BP社	978-4822297619	2014年10月15日
5	いちばんはじめのプログラミング Scratch(スクラッチ)で、作る楽しさ、考える楽しさをそだてる Scratch2.0対応	たにぐち まこと (著)	マイナビ	978-4839954864	2015年3月24日
6	Scratchではじめよう! プログラミング入門	杉浦 学 (著), 阿部 和広 (監修)	日経BP社	978-4822297749	2015年6月1日
7	Scratchで学ぶプログラミングとアルゴリズムの基本	中植 正剛 (著), 太田 和志 (著) 鴨谷 真知子 (著)	日経BP社	978-4822297930	2015年11月20日